

「NVIDIA Omniverse™ Enterprise」の取り扱いを開始

SB C&S 株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長 兼 CEO：溝口 泰雄、以下「SB C&S」）は、NVIDIA（本社：カリフォルニア州サンタクララ）が提供する 3D デザインチーム向けのシミュレーションプラットフォーム「NVIDIA Omniverse™ Enterprise（以下「Omniverse Enterprise」）」の取り扱いを 2021 年 11 月 10 日より開始します。

「Omniverse Enterprise」は、さまざまな規模の 3D デザインチームに対応可能なプラットフォームで、NVIDIA 認定システムである「NVIDIA-Certified Systems™」で動作するように最適化されています。ユーザーは場所やデバイスに関係なく自由に 3D 対応の共有仮想空間にアクセスできることで、リアルタイムのコラボレーションとシミュレーションを実現します。

また、「Omniverse Enterprise」は、機会費用をかけずに最大限の反復作業ができることにより、完成までの時間を短縮し、3D 設計の品質と生産性を高め、開発期間を短縮することができます。

【製品の特長】

「Omniverse Enterprise」は、チーム、その資産、およびソフトウェアツールを共有仮想空間に統合し、さまざまなワークグループが単一のプロジェクトファイルで同時にコラボレーションできるようにします。

「Omniverse Enterprise」のサブスクリプションには以下が含まれます。

- ・ **Omniverse Nucleus**
ワークステーションまたはマイクロサービスを含む Enterprise Nucleus サーバー上に展開されたコラボレーションエンジンで、アセット変換とバージョンを管理
- ・ **Omniverse Enterprise Connectors**
主要なデザインアプリケーション用のプラグイン
- ・ **Omniverse Create と Omniverse View**
エンドユーザー向けアプリ
- ・ **Omniverse Kit**
拡張機能、アプリ、マイクロサービスを構築するための開発者ツールキット
- ・ **Omniverse Enterprise Launcher**
IT 導入用ツール
- ・ **エンタープライズサポート**
サポート、アップグレード、メンテナンス（SUM）、電子メール、電話、および Web ポータルを介した 8x5 サポート

【製品の詳細】

<https://www.it-ex.com/products/maker/nvidia/omniverse-enterprise.html>

【製品に関するお問い合わせ】

SBBMB-nvidia-ai@g.softbank.co.jp